

Zeitplan:

Zeit	Bezeich- ner	Titel	Veranstalter (u.a.)
14:30		<i>Begrüßung</i>	Ro.Klein, Ebbers
14:35	S1	Zufallszahlen	Strelen, Sandmann
14:40	S2	Scheduling	Strelen, Sandmann
14:45	S3	Algorithmische Geometrie	Ro.Klein, Langetepe, Ebbers
14:50	P1	Roboterfußball	Cremers, Belker
14:55	S4	XML - eXtensible Markup Language	Lüttringhaus-Kappel, Lay
15:00	P2	Haskell	Hinze
15:05	S5	Middleware-Technologien	Cremers, Radetzki
15:10	P3	Frage-/Antwort System (Java)	Schmidt
15:15	S6	Internetprotokolle/Mobilfunkprotokolle	Martini, Frank
15:20	P4	Programmierung von Parallelrechnern	Karpinski, Nekritch, Wegner
15:25	P5	Java und XML im Netzwerkmanagement	Martini, Moll
15:30	P6	Mustererkennung und Bildverarbeitung	Buhmann, Fischer
15:35	S7	Evolutionäre Algorithmen	Eckmiller, Goerke, Neumann
15:40	P7	Evolutionäre Algorithmen	Eckmiller, Goerke, Neumann
15:45	S8	Technische Neuronale Netze u. d. Anwend.	Eckmiller, Goerke, Neumann
15:50	P8	Neuronale Netze in der Robotik	Eckmiller, Goerke, Neumann
15:55	S9	Graphen-Isomorphie-Probleme	Peters
16:00	P9	Graphen-Isomorphie-Probleme	Peters
16:05 *	S10	Einführung in 3D-Computer Vision	Re.Klein, Sattler
16:10 *	P10	Modellieren u. Rendern m. 3D Studio MAX	Re.Klein, Sattler
16:15	S11	3D-Geoinformationssysteme	Cremers, Thomsen
16:20 *	S12	Elementare Stochastik	Kühn
Anmelden!			